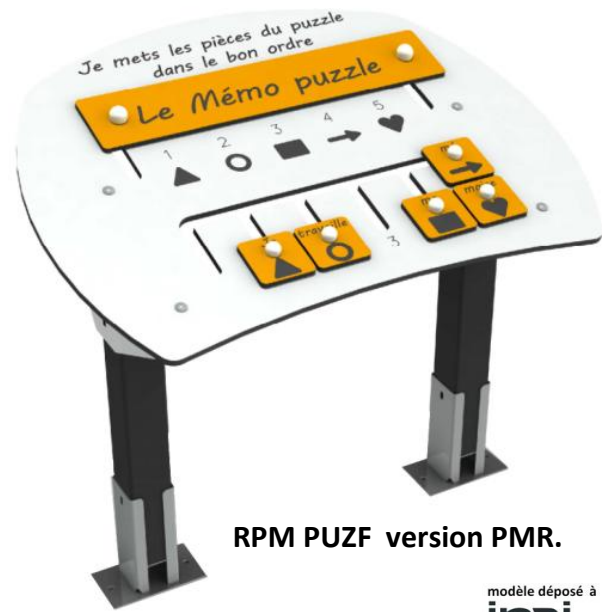
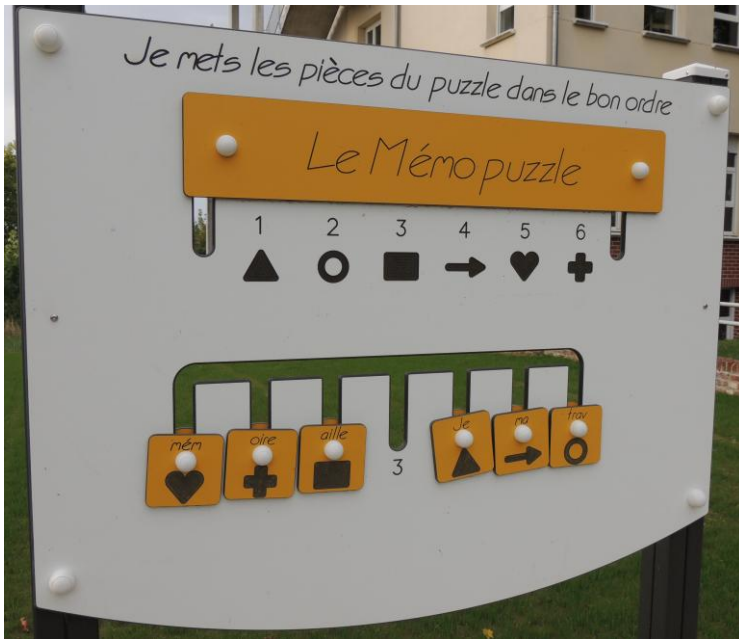


# Le Mémo-Puzzle Réf: RPM.PUZ

Quoi de plus simple que de réaliser un Puzzle de 6 pièces !

Le principe : un panneau peut être levé ou baissé pour montrer la solution du MemoPuzzle : en 1 le triangle, en 2 le rond en 3 le carré et ainsi de suite. Une fois le Puzzle réalisé dans le bon ordre une phrase apparait :  
« **Je travaille ma mémoire** »

Et pourtant bien des mécanismes attentionnels sont misent en œuvres...  
Sans oublier les différents types de mémoire !



RPM PUZF version PMR.

modèle déposé à  
**inpi**  
INSTITUT NATIONAL  
DE LA PROPRIÉTÉ  
INDUSTRIELLE

Les sollicitations cognitives et motrices misent en œuvres.

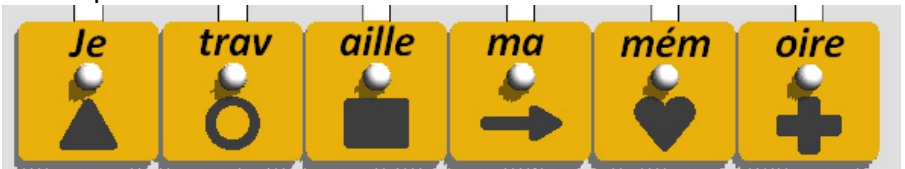
La **mémoire de travail** sert à stocker provisoirement de l'information le temps de son traitement. L'équipement le *Mémo-Puzzle* a été conçu pour solliciter ce type de mémoire mais aussi la planification d'une tâche. Ce panneau est équipé d'un volet qui peut être ouvert le temps de la mémorisation puis refermé le temps de l'exercice ou laisser ouvert afin de **ne jamais mettre en échec**. Pour chaque chiffre correspond une forme, il faut replacer la forme devant le chiffre associé. Le 1 le triangle, le 2 le rond... Le déplacement des curseurs implique notamment le déplacement de ceux qui nous gênent pour prendre le curseur cible que l'on doit mettre à la bonne place. Ce travail comporte **une planification de tâche**. Une fois le Mémo-Puzzle réalisé une phrase compréhensible peut être lue.

Pour augmenter le côté ludique vous pouvez poser des post-it sur les gravures pour créer de nouvelles phrases.

Le principe pour un usage collectif :

Avec ce jeu nous vous fournissons aussi six petits panneaux que vous devez fixer sur vos équipements psychomoteurs ou dans votre jardin thérapeutique. Lors de vos animations ou pendant vos **activités de maintien de l'autonomie** chacun des six participants devra retenir un chiffre et la forme associée.

Une fois de retour devant le panneau chacun des participants devra replacer le curseur mémorisé à la bonne place : « Le 6... C'est le plus ! » Pour garder en mémoire ce panneau ils peuvent accéder à leur **calepin visuo-spatial** ou à une **boucle phonologique**. La mémoire de travail est fortement sollicitée ainsi que les **fonctions exécutives**. **Le principe et le modèle sont déposés à l'I.N.P.I.**



La mémoire de travail et la planification d'une tâche