

L'importance de l'usage d'un babyfoot en maison de retraite

Au-delà de l'aspect ludique et intergénérationnel, l'usage d'un babyfoot permet de proposer une activité debout. La verticalité permet de lutter contre la grabatisation, le fait de tenir les poignées la personne se sent en sécurité et en oublie le temps qui passe. Ces quelques minutes de jeu participent à la nécessité d'avoir au minimum une vingtaine de minutes d'activités motrices par jour. Au même titre que la marche le système osseux, les cartilages, les muscles, les tendons et ligaments, la circulation veineuse, la ventilation respiratoire et les fonctions d'équilibration bénéficient de la verticalisation pendant cette pause récréative. D'un point de vue neurologique, nous sommes dans de la coordination oculomotrice, d'un point de vue articulaire pour les membres supérieurs



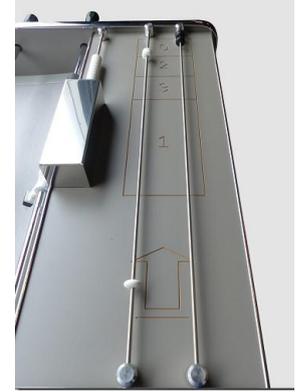
on pousse les barres, on les tire, on les tourne par des mouvements de pronations et de supinations, on se déplace aussi le long du babyfoot. Le maintien de l'équilibre est assuré par la contraction des muscles striés antigravitaires. De part et d'autre des buts, deux autres jeux sont proposées, le premier est un jeu de palet, le second la « pichenette » s'apparente plus au principe du jeu de billes. L'idée est surtout de pouvoir proposer une activité ludique alliant la motricité fine et la stimulation de la mémoire de travail par le calcul et la mémorisation des points. En F.A.M et en M.A.S le babyfoot est utilisé pour canaliser l'agitation psychomotrice et la déambulation.

Réaliser un geste bien défini et précis grâce à l'action conjuguée du système nerveux central et de la musculature.



Le Jeu de la Pichenette: (Image de gauche) Alternativement le premier joueur propulse à l'aide d'une pichenette le jeton orange dans le pot qui est symbolisé par un ovale. Il a droit à trois essais. En cas d'échec le deuxième joueur tente sa chance. L'idéal étant de placer le pion orange le plus prêt de soi. Une fois le pion dans le pot, on jouera chacun son tour à coup de pichenette, le premier joueur qui arrive à placer son pion (blanc ou noir) dans le pot tout en étant le plus prêt du pion orange remporte le point. Le premier qui a dix points remporte la partie. Le joueur qui éjecte le pion orange du pot perd le point au profit de l'adversaire.

Le jeu de palet: (Image de droite) Chaque joueur à trois pions. Le joueur qui fait le plus de points à gagner.



Le babyfoot Handy 3 est un modèle contemporain s'intégrant parfaitement aux espaces de vie des résidents. Il est adapté aussi à un usage en fauteuil roulant.

Le babyfoot Outdoor réalisé en HPL et inox est conçu pour un usage extérieur.



Les coordinations bi-manuelles et oculo-manuelles

